

УТВЕРЖДАЮ

Генеральный директор  
АНО «Россия – страна  
возможностей»



А.Г. Комиссаров

«15» июня 2021 г. № 01-28/19

## ПОЛОЖЕНИЕ об интеллектуальной игре «Зачет»

### 1. Общие положения

1.1. Настоящее положение (далее – Положение) определяет цель, задачи, категории участников и порядок организации и проведения интеллектуальной игры «Зачет» (далее – игра), которая реализуется в рамках проекта «Всероссийский студенческий Выпускной» в 2021 году.

1.2. Официальный сайт игры: [gsv.ru](http://gsv.ru) и [studgrad.rsv.ru](http://studgrad.rsv.ru)

1.3. Официальным языком игры является русский.

1.4. Положение действует в течение всего срока проведения игры и может быть изменено по инициативе организатора и в случаях, предусмотренных законодательством Российской Федерации.

### 2. Цель и задачи игры

2.1. Цель игры – создание условий для интеллектуального развития обучающихся образовательных организаций высшего образования и привлечение к научно-инновационным формам деятельности.

2.2. Задачи игры:

2.2.1 вовлечение обучающихся к участию в мероприятиях, направленных на повышения интеллектуального уровня;

2.2.2 внедрение научно-инновационных методов в интеллектуальную деятельность;

2.2.3 создание условий для самореализации и раскрытия потенциала молодежи.

### 3. Участники игры

3.1. К участию в игре допускаются команды, состоящие из 3–5 участников, являющихся гражданами Российской Федерации и обучающимися выпускного курса, осваивающие образовательные программы бакалавриата, специалитета или магистратуры в образовательных организациях высшего образования Российской Федерации.

### 4. Организатор и партнеры игры

4.1. Организатором игры является автономная некоммерческая организация «Россия – страна возможностей» при информационной поддержке Министерства науки и высшего образования Российской Федерации и организационной поддержке

Студенческого координационного совета Профессионального союза работников народного образования и науки Российской Федерации.

4.2. Организатор игры берет на себя следующие обязанности:

4.2.1 утверждает Положение;

4.2.2 разрабатывает и утверждает даты проведения игры и другие нормативные документы, необходимые для ее проведения;

4.2.3 решает вопросы организации всех этапов проведения игры;

4.2.4 обеспечивает финансирование подготовки и проведения игры.

4.3. Партнерами игры могут стать государственные, частные и общественные организации всех уровней, осуществляющие ресурсную (техническую, организационную, информационную, экспертную и иную) поддержку игры.

## **5. Условия и порядок проведения игры**

5.1. Игра реализуется в период с 28 июня по 13 июля 2021 года.

5.2. Подготовительный этап игры реализуется с 28 июня по 7 июля 2021 года:

5.2.1 организатор направляет в образовательные организации высшего образования письма-приглашения с информацией о проведении игры;

5.2.2 образовательные организации осуществляют информирование потенциальных участников о проведении игры через официальные студенческие сообщества, официальные представительства в социальных сетях, ресурсы в сети Интернет;

5.2.3 для участия в игре необходимо самостоятельно сформировать команду от 3 до 5 человек, выбрать капитана и зарегистрировать команду с 28 июня по 7 июля 2021 года;

5.2.4 участники команды должны быть сформированы из обучающихся одной образовательной организации высшего образования.

5.3. Основной этап игры реализуется в онлайн-формате 9 июля 2021 года:

5.3.1 игра проводится в 12:00 по московскому времени, продолжительность составляет 3 часа. В рамках проведения игры организатор обеспечивает проведение прямой трансляции в социальной сети ВКонтакте в группе СКС Профсоюза [vk.com/sks\\_rf](https://vk.com/sks_rf), в процессе которой ведущий модерировать необходимую информацию, озвучивает вопросы с вариантами ответов, промежуточные и итоговые результаты;

5.3.2 за 12 часов до начала проведения игры капитанам команд, прошедшим регистрацию, организатор предоставляет ссылку на прямую трансляцию игры, ссылку на платформу для ввода вариантов ответа команд;

5.3.3 участники команд могут совещаться в процессе выработки решения на поставленные вопросы, находясь в одном помещении или удаленно, посредством использования сети Интернет и социальных сетей;

5.3.4 игра состоит из 5 раундов, 35 вопросов в текстовом и графическом форматах, 6 видеовопросов от экспертов и наставников с одним или несколькими вариантами ответов;

5.3.5 на решение каждого вопроса команде отводится от 30 до 60 секунд в зависимости от раунда, по истечении этого времени капитаны команд должны осуществить ввод варианта ответа через предоставленную платформу.

5.4. Заключительный этап игры реализуется с 10 июля по 13 июля 2021 года. В данный период организатор подводит итоги и размещает информацию о результатах на официальном сайте игры.

## **6. Особые условия**

6.1. Разъяснения и консультации по вопросам проведения игры осуществляются организатором по электронной почте, указанной в форме обратной связи на официальном сайте.

## **7. Принципы оценки участников игры**

7.1. За каждый правильный ответ на вопрос команде начисляется 1 балл. В случае, если вопрос предусматривает несколько правильных вариантов ответов, оценивается вопрос целиком.

7.2. Победителем игры становится команда, набравшая наибольшее количество баллов.

## **8. Заключительные положения**

8.1. Участники игры самостоятельно несут ответственность за личные технические устройства и доступ к сети Интернет, используемые в ходе участия в игре (в том числе неисправность/поломки технических средств либо сбой в подключении к сети Интернет).

8.2. Основаниями для исключения из игры могут быть:

8.2.1 подача участником заявления об исключении его из игры;

8.2.2 нарушение участником любой из команд требований Положения;

8.2.3 замена участников команды во время проведения основного этапа игры;

8.2.4 нарушение количественного состава команды согласно пункту 3.1.;

8.2.5 представление подложных документов или заведомо ложных сведений о себе при регистрации команды в соответствии с п.5.2.3. Положения;

8.2.6 недобросовестное выполнение заданий во время проведения игры;

8.2.7 публикация ложной, дискредитирующей информации об игре, ее участниках или организаторах;

8.2.8 хранение, публикация, распространение информации, которая содержит угрозы, дискредитирует, оскорбляет, порочит честь и достоинство, деловую репутацию или нарушает неприкосновенность частной жизни других пользователей или третьих лиц; содержит порнографические изображения и тексты или сцены сексуального характера с участием несовершеннолетних; содержит сцены бесчеловечного обращения с животными; содержит описание средств и способов суицида, любое подстрекательство к его совершению; пропагандирует и/или способствует разжиганию расовой, религиозной, этнической ненависти или вражды, пропагандирует фашизм или идеологию расового превосходства; содержит экстремистские материалы; пропагандирует преступную деятельность или содержит советы, инструкции или руководства по совершению преступных действий; содержит рекламу или описывает привлекательность употребления наркотических веществ, в том числе «цифровых наркотиков» (звуковых файлов, оказывающих воздействие на мозг человека за счет бинауральных ритмов), информацию о распространении наркотиков, рецепты их изготовления и советы по употреблению; содержит ненормативную лексику.

8.3. В случае несогласия с результатами оценки участник имеет право подать апелляцию в апелляционную комиссию игры в течение 3 (трех) календарных дней после публикации на сайте информации о результатах. Сведения о составе апелляционной комиссии и регламент ее работы размещаются организатором на сайте дополнительно.

8.4. Указанная в Положении информация о порядке и правилах проведения игры размещается на официальном сайте.